

評 価 表

●対象試合名

●対戦相手

↓チーム名を記入↓

評価項目	ポイント	評価内容		
1	カードの評価 10	初回のイエローカード … -1 レッドカード(一発レッド/イエロー2枚) … -3 イエローカード&一発レッドカード … -4 グリーンカード … +1		
2	ポジティブプレー 高 10 ↳ 普 7 ↳ 低 1	ポジティブ面 「スピーディーでフェアでタフなゲーム」を目指す 攻撃的な戦術・コンスタントに得点を狙う・ ゲームのスピードアップ ネガティブ面 守備的な戦術・遅延行為等 ※特にポジティブなプレーが見られない場合 7pt		
3	相手に対する敬意 高 5 ↳ 普 4 ↳ 低 1	違反行為より、ポジティブな態度(ケガをした相手 選手を助ける等)が基本。 カード(レッド・イエロー)は評価に入れない。		
4	レフェリーに対する敬意 高 5 ↳ 普 4 ↳ 低 1	異議なく判定を受け入れる。 ホイッスルが鳴るまでプレーを続ける。		
5	チームオフィシャルの態度 高 5 ↳ 普 4 ↳ 低 1	グッドスタANDARDを示し、自ら良い見本となる。 レフェリーの判定を受け入れる。 選手がプレーに集中し、タフに戦うことを求め励まし、時には落ち着かせる。		
6	応援者の行動 高 5 ↳ 普 4 ↳ 低 1	・子どもたちにネガティブな声をかけず、 サイドコーチングしない。 ・自分の子ども、チームばかりでなく 相手チームの良いプレーにも拍手を送る。 ・自立を助け、自分のことは自分でやらせる。 ・コーチやレフェリーを尊重する。 ・子どもの良い見本となる行動、姿勢を示す。		
記入者名 ()		合計ポイント		

評 価 表

●対象試合名

●対戦相手

敷島総合 A

↓チーム名を記入↓

評価項目	ポイント	評価内容	○○○	△△△
1	カードの評価	10 初回のイエローカード … -1 レッドカード(一発レッド/イエロー2枚) … -3 イエローカード&一発レッドカード … -4 グリーンカード … +1		カードがない場合は10ポイント
2	ポジティブプレー	高 10) 「スピーディーでフェアでタフなゲーム」を目指す) 攻撃的な戦術・コンスタントに得点を狙う・) ゲームのスピードアップ) ネガティブ面) 守備的な戦術・遅延行為等) ※特にポジティブなプレーが見られない場合 7pt		特にポジティブなプレーが見られない場合は7Pt
3	相手に対する敬意	高 5) 違反行為より、ポジティブな態度(ケガをした相手) 選手を助ける等)が基本。) カード(レッド・イエロー)は評価に入れない。) 低 1		特になければ4ポイント
4	レフェリーに対する敬意	高 5) 異議なく判定を受け入れる。) ホイッスルが鳴るまでプレーを続ける。) 低 1		特になければ4ポイント
5	チームオフィシャルの態度	高 5) グッドスタンダードを示し、自ら良い見本となる。) レフェリーの判定を受け入れる。) 選手がプレーに集中し、タフに戦うことを求め励まし、時には落ち着かせる。) 低 1		特になければ4ポイント
6	応援者の行動	高 5) ・子どもたちにネガティブな声をかけず、) サイドコーチングしない。) ・自分の子ども、チームばかりでなく) 相手チームの良いプレーにも拍手を送る。) ・自立を助け、自分のことは自分でやらせる。) ・コーチやレフェリーを尊重する。) ・子どもの良い見本となる行動、姿勢を示す。) 低 1		特になければ4ポイント
記入者名 ()			合計ポイント	全て普通合計は33pt